



Kilpailun säännöt ja muut ohjeet

Kilpailusarjat

Kengurukilpailussa on 5 sarjaa luokka-asteen mukaan.

Sarja	Luokkataso	Kilpailun pituus	Tehtävien lukumäärä
Mini-Ecolier	2. ja 3. luokka	45 min	18
Ecolier	4. ja 5. luokka	60 min	21
Benjamin	6. ja 7. luokka	60 min	21
Cadet	8. ja 9. luokka	60 min	21
Student	lukio	75 min	21

Tärkeitä päivämäärät 2024

- pe 22.3. Tehtävät tulostettavissa paperilla tehtävää kilpailua varten.
- ma 25.3. Ensimmäinen sallittu kilpailupäivä.
Sähköinen kisa alkaa toimia viimeistään aamulla klo 8.00.
- pe 19.4. Viimeinen sallittu kilpailupäivä. Sähköinen kisa sulkeutuu klo 17.00.
Paperilla tehtyjen kisojen vastausrivit pitää syöttää klo 22 mennessä.
- ma 22.4. Oikeat vastaukset ja malliratkaisut julkaistaan kilpailun sivuilla.

Kilpailuaika ja tulosten julkistaminen:

Kilpailu toteutetaan ma 25.3. ja pe 19.4.2024 välisenä aikana. Kilpailuun voi ilmoittautua ja oppilasryhmiä voi lisätä aina kilpailuajan loppuun asti.

Koulut voivat itse päättää, minä päivänä kilpailu toteutetaan. Oikeita vastauksia ei saa julkaista ennen maanantaita 22.4.2024. Kuitenkin esimerkiksi parhaiden tulosten julkistaminen ja voittajien palkitseminen oman koulun sisällä on sallittua aiemminkin, kunhan oikeita vastauksia ei paljasteta.

Oikeat vastaukset malliratkaisuineen löytyvät Kengurun kotisivuilta ma 22.4.2024.

Kilpailuun ilmoittautuminen

Kilpailu on avoinna kaikille Suomen kouluille. Ilmoittaakseen ryhmänsä **opettaja kirjautuu** kilpailun kotisivuille www.kengurukilpailu.fi (ns. Kengurukone). Kirjautumistapoja on kaksi:

- MPASSid-kirjautuminen (voi käyttää koulun omia tunnuksia, esim. Wilma-tunnuksia)
- Sähköpostilla kirjautuminen

MPASS-kirjautuminen on suositeltava tapa, koska silloin järjestelmä saa suoraan tiedon siitä, että kyseessä on opettaja.

Sähköpostilla rekisteröitäessä kilpailun järjestäjät tarkistavat yksi sähköpostiosoite kerrallaan, että kyseessä on todella opettaja. Käytä siis työsähköpostia!

Samasta koulusta useampi opettaja voi kirjautua Kenguruun. Oppilaat luokitellaan kouluittain, eli kaikkien opettajien ilmoittamat ryhmät näkyvät kaikille sen koulun opettajille.

Oppilasryhmien lisääminen

Opettaja voi lisätä oppilasryhmiä koneeseen kirjautumisen jälkeen. Ryhmien lisääminen on sarjakohtaista, joten muista valita oikea kilpailusarja. Luonteva ryhmän koko on opetusryhmä (esimerkiksi 3A), mutta muukin on mahdollista.

Kengurukone luo jokaiselle oppilaalle vekkulin salanimen, jota käytetään kilpailun ajan. (Koodit liittyvät sähköiseen kisaan.)

Oppilaat

Nimi

Harmaa Delfiini
Hilpeä Muurahainen
Kiva Korppi
Lennokas Vaskitsa

Koodi

fwrw88vz
rcppdtz6
9fxp9wpr
tkphphmu

Tietosuojasyistä oppilaiden oikeat nimet eivät päädy Kengurukoneeseen. Opettajan pitää itse tietää, kuka oppilas on kukin! Tässä voi luottaa aakkosjärjestykseen tai tulostaa listan napista

 Tulosta

Lista näkyy alla. Oppilaiden nimet voi kirjoittaa muistiin vasempaan reunaan.

Pidä tämä puoli itselläsi

Anna nämä oppilaille

Oppilaan nimi (täytä)	Leikkinimi	Leikkinimi	Koodi
	Harmaa Delfiini	Harmaa Delfiini	fwrw88vz
	Hilpeä Muurahainen	Hilpeä Muurahainen	rcppdtz6
	Kiva Korppi	Kiva Korppi	9fxp9wpr

Kilpailun toteuttaminen digitaalisesti

Opettaja varmistaa, että oppilailla on sopivat laitteet, ja jakaa oppilaille koodit kilpailun alkaessa. Helpoin tapa jakaa tunnukset on tulostaa oppilaslista ja leikata tunnukset irti oikeasta reunasta.

HUOM: tunnuksia ei tule jakaa ennen varsinaista kilpailuajankohtaa.

Pidä tämä puoli itselläsi

Anna nämä oppilaille

Oppilaan nimi (täytä)	Leikkinimi	Leikkinimi	Koodi
	Harmaa Delfiini	Harmaa Delfiini	fwrw88vz
	Hilpeä Muurahainen	Hilpeä Muurahainen	rcppdtz6
	Kiva Korppi	Kiva Korppi	9fxp9wpr

Kisa käynnistyy kun oppilaat syöttävät koodinsa sivun www.kengurukilpailu.fi etusivulla olevaan kenttään. Aikalaskuri käynnistyy jokaiselle oppilaalle erikseen heti, kun he syöttävät koodin.

Oppilas

Olet saanut opettajaltasi lapun joka näyttää suurinpiirtein tältä:

Pomppiva Kenguru	nhvh6vj2
------------------	----------

Syötä lapun oikeassa reunassa oleva koodi aloittaaksesi kilpailun tekemisen!

Henkilökohtainen koodisi	Aloita
--------------------------	--------

Oppilaan vastaukset kirjautuvat järjestelmään automaattisesti sitä mukaa, kun oppilas vastaa.

Kirjaututtuaan järjestelmään oppilailla on sarjasta riippuen 45, 60 tai 75 minuuttia aikaa vastata tehtäviin, kunnes kilpailuaika umpeutuu ja tunnukset lakkaavat toimimasta. Jos oppilas kirjautuu vahingossa ulos, samalla koodilla voi jatkaa kisa, jos aikaa on vielä jäljellä.


Vastausten muuttaminen on mahdollista siihen asti, kunnes aikaraja on tullut vastaan.

Kisassa ei saa käyttää minkäänlaista laskinta. Suttupaperia voi vapaasti käyttää. Suttupaperia onkin hyvä varata tehtävien luonnosteluun. Jotkin tehtävät ratkeavat parhaiten piirtämällä.

Jos oppilas tekee kisan luokassa älypuhelimella, voi olla hyvä sopia pelisäännöistä, jotta kommunikointi ja esim. luvaton laskimen käyttö voidaan minimoida. Voidaan sopia esimerkiksi, että puhelin pidetään pöydällä koko kilpailun ajan ja tehtäviä selataan ainoastaan yhdellä sormella.

Kilpailun toteuttaminen paperilla

Kilpailun tehtävät voi tulostaa paperille Kengurukoneesta (www.kengurukilpailu.fi) pe 22.3. alkaen. Kirjautunut opettaja voi tulostaa tehtävät kunkin sarjan kohdalta:

 Tulosta kysymykset

Nappula avaa pdf-tiedoston, jossa on kaikki kolme kieliversiota peräkkäin samassa tiedostossa.

Opettaja tulostaa tehtäväpaperit sopivalla kielellä ja monistaa ne oppilaille. Kisa kestää sarjasta riippuen 45 min, 60 min tai 75 min. Kaikki paperit kerätään pois kilpailuajan päätyttyä.

Sallitut työvälineet ovat suttupaperi ja kirjoitusvälineet. Suttupaperia kannattaa varata paljon, sillä osa tehtävistä ratkeaa parhaiten piirtämällä. **Minkäänlaisia laskimia ei saa käyttää.**

Tehtäväpaperin ensimmäisellä sivulla on taulukko, johon oppilaat kirjoittavat vastauksensa. Pelkkä kirjain riittää. Vain nämä vastaukset arvioidaan.

Kilpailun jälkeen opettaja syöttää oppilaiden vastaukset Kengurukoneeseen oppilas kerrallaan. Kone laskee pisteet ja kengurunloikan automaattisesti.

4a 

Oppilas	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Harmaa Delfiini	a	c	d	d	a		e	x	a	

Tyhjät vastaukset merkitään välilyönnillä ja epäselvät tai muuten virheelliset vastaukset kirjaimella x.

Pisteet ja kaksi ei tapaa voittaa

Kilpailussa on 3 pisteen, 4 pisteen ja 5 pisteen tehtäviä, kolmasosa tehtävistä kutakin. Jokaisessa tehtävässä on yksi oikea vastaus. Väärästä vastauksesta saa miinus pisteitä $\frac{1}{4}$ tehtävän pistemäärästä, siis esimerkiksi 4 pisteen tehtävästä -1 piste. Tyhjästä vastauksesta ei anneta miinus pisteitä.

Jokainen osallistuja saa tehtävien lukumäärän verran pohjapisteitä, jotta kenenkään kokonaispistemäärä ei olisi negatiivinen.

Tavoitteita kilpailussa on kaksi: saada **mahdollisimman paljon pisteitä** tai **mahdollisimman monta peräkkäistä oikeaa vastausta** (tätä kutsutaan kenguruloikan pituudeksi). Kilpailulla voi siis olla kaksi eri voittajaa.

Tilastojen tarkastelu

Opettaja voi tarkastella tuloksia opetusryhmä kerrallaan ja verrata niitä koko koulun ja koko Suomen tilastoihin. Tilastot päivittyvät lähes reaaliaikaisesti, joten lopulliset tulokset koko Suomen osalta näkyvät heti kilpailuajan päätyttyä.

Kilpailun päätyttyä koko anonyymi vastausdata on ladattavissa kilpailun arkistosta vaikkapa tutkimuskäyttöön.

Tulosten anonymisointi

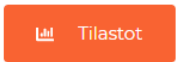
Oppilaat näkyvät Kengurusivustolla salanimillä. Nekin poistetaan järjestelmästä kilpailun jälkeisenä kesänä. Jäljelle jää vain täysin anonymisoitu vastausdata tutkimuskäyttöön. Oppilaiden huoltajilta ei tarvitse kysyä erillistä lupaa kilpailuun osallistumiseen.

Parhaiden palkitseminen koulun sisällä

Koulua kannustetaan palkitsemaan parhaiten menestyviä oppilaita koulun sisäisesti. Kunniakirjapohjat näkyvät kirjautuneille opettajille kilpailusivulta ”Kenguru 2024”. Koulu voi palkita kunniakirjalla ja haluamallaan lisäpalkinnolla esimerkiksi kunkin opetusryhmän kolme parasta sekä pisteiden että kenguruloikan osalta. Lisäksi voidaan palkita esimerkiksi koko koulun kolme parasta kussakin sarjassa. Tavoitteena on, että mahdollisimman moni saisi onnistumisen kokemuksia.

Valtakunnan parhaat

Keväällä 2024 ei jaeta valtakunnallisia palkintoja. Myöskään parhaiden nimiä ei julkisteta. Opettaja voi kuitenkin verrata oman koulunsa oppilaita koko valtakunnan jakaumaan avaamalla ryhmän,

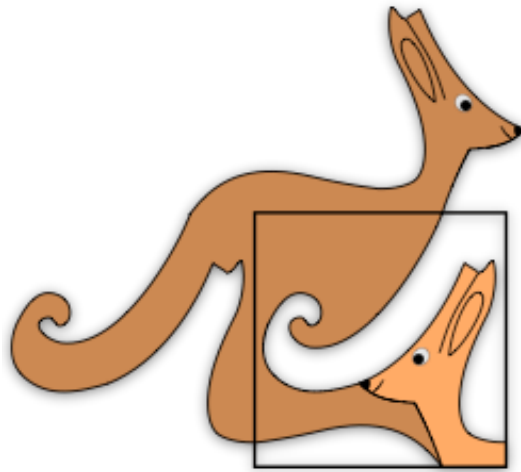
painamalla  ja valitsemalla sopivan vaihtoehdon: Vertaa valtakuntaan ☐ Vertaa omaan kouluusi ☐

Koulupalkinnot

Keväällä 2024 osallistuneiden koulujen kesken arvotaan opetuskäyttöön sopivia lautapelejä. Pelit postitetaan kouluille toukokuun alussa.

Tervetuloa mukaan Kenguru-kisaan!

Kaikkiin kysymyksiin yrittää vastata Maunulan yhteiskoulun väki, jonka tavoitat osoitteesta kenguru@kengurukilpailu.fi .



MAUNULAN YHTEISKOULU
Helsingin matematiikkalukio